

BASES ESPECÍFICAS

FULBITO (LIBRE Y MASTER)

1. La tolerancia es de diez (10) minutos de la hora programada
2. Los cambios de jugadores son ilimitados.
3. Los jugadores se presentaran a su encuentro en ropa deportiva (zapatillas, short y polo del color del equipo y numerado).
4. Los equipos estarán conformados por quince (15) jugadores; en el campo de juego para iniciar el partido será necesaria la presentación mínima de cuatro (04) jugadores por cada equipo. El equipo que no cumpla con este requisito perderá por W.O.
5. **Se jugarán dos (02) tiempos de quince (15) minutos** cada uno, con un descanso de cinco (05) minutos entre el 1er. y 2do. tiempo de juego.
6. Los goles se consideran válidos desde cualquier parte del campo.
7. El arquero no podrá coger el balón con las manos tras pase del pie o saque lateral de alguno de sus compañeros de equipo. Tampoco podrá recoger el balón luego de haberlo colocado en el suelo. Existe zona para saque de arquero.
8. Los saques laterales y córner serán ejecutados a dos manos detrás de la cabeza y a pie firme. Existe zona para saques laterales.
9. En caso de acumulación de dos tarjetas amarillas en diferentes partidos o de una tarjeta roja, se procederá a la suspensión de un partido.
10. Los penales serán disparados del punto de penal y con vuelo hasta la línea del área.
11. El puntaje asignado por partido es el siguiente:
 - Partido ganado.....tres (03) puntos
 - Partido empatado.....un (01) punto
 - Partido perdido.....cero (00) puntos
 - Partido perdido por W. O.....menos un (-01) punto

El W. O. equivale al resultado de 2-0 a favor del equipo presente en el campo de juego.
12. Para la clasificación a la semifinal y para efectos de la clasificación general, se tomará en cuenta el siguiente criterio en el orden señalado y de manera excluyente:
 - Mayor puntaje

- Mayor diferencia de goles
- Mayor cantidad de goles a favor
- Ganador de partidos entre ambos
- Sorteo

13. Cualquier punto no contemplado en las bases de juego será resuelto por el árbitro basado en el Reglamento Adaptado de fútbol y sus modificaciones y en última instancia por la Comisión Organizadora.
14. En el caso de empate se efectuarán tres penales, si se repitiera el empate, tras la secuencia de penales, se iniciará una segunda tanda de penales, en la cual no podrán participar los jugadores que hayan pateado en la primera, lo cual duraría hasta que se dé un desempate final.

BASQUET FEMENINO Y MASCULINO

1. La tolerancia es de diez (10) minutos de la hora programada.
2. Los cambios de jugadores son ilimitados.
3. Los jugadores se presentarán a su encuentro en ropa deportiva (zapatillas, short y polo del color del equipo y numerado).
4. Cada equipo participante podrá inscribir, dentro del plazo establecido, un equipo de quince (15) jugadores como máximo y cinco (05) jugadores como mínimo y completar la lista hasta antes del final del primer tiempo.
5. Para iniciar el partido será necesaria la presentación de cinco (05) jugadores (as) por cada equipo. El equipo que no cumpla con este requisito perderá por W.O.
6. **Se jugarán dos (02) tiempos de quince (15) minutos** corridos de juego cada uno, con un descanso de cinco (05) minutos entre el 1er. y 2do. tiempo de juego.
7. **Los puntajes** para esta disciplina son los siguientes:
 - Partido ganado.....2 puntos
 - Partido perdido.....1 punto
 - Partido perdido por W.O0 puntos
8. Para la solicitud de tiempo, cada delegado lo solicitará a la Mesa de Control, durante los cuales se paralizará el cronometro de control.
9. Para la clasificación se aplicarán los siguientes criterios:
 - a. En caso de igualdad de puntaje entre dos equipos del campeonato, gana el equipo vencedor del partido entre ellos.
 - b. En caso de tres o más equipos empatados en puntaje se tomará el siguiente criterio:
 - Por la mayor diferencia de puntos a favor y en contra.

- Por la mayor cantidad de puntos anotados.

10. En la final, el tiempo de juego será corrido y se detendrá el tiempo durante el último minuto de cada período de juego; así como las detenciones solicitadas por el delegado de cada equipo.
11. Cualquier punto no contemplado en las bases de juego será resuelto por el árbitro basado en el Reglamento Adaptado de Básquet y sus modificaciones y en última instancia por la Comisión Organizadora.

VOLEIBOL MIXTO

1. La tolerancia es de diez (10) minutos de la hora programada.
2. Los jugadores se presentarán a su encuentro en ropa deportiva (zapatillas, short y polo del color del equipo y numerado).
3. Para el inicio del partido se requiere de seis (6) jugadores conformados de tres (3) damas y de tres (3) varones y como mínimo por equipo dos (2) de ambos sexos. Se podrá completar el equipo en cualquier momento hasta el final del partido.
4. La modalidad de juego será la que estime conveniente la Comisión Organizadora y se jugará a dos (2) set ganados de 25 puntos cada uno, en caso de empate durante el juego de un set ganado por cada equipo se jugará un tercer set a quince (15) puntos, con una diferencia de dos (2) puntos en cada set y de igual forma para el set definitorio.
5. El puntaje asignado por partido es el siguiente:
 - a. Partido ganadodos (02) puntos
 - b. Partido perdido.....uno (01) punto
 - c. Partido perdido por W.O.....cero (00) puntos
6. El W. O. otorga al ganador un resultado de dos (2) sets a cero (0) con parciales de 25-0 cada uno.
7. Para la clasificación y para efectos de la clasificación general se tendrán en cuenta los siguientes criterios en el orden señalado y de manera excluyente:
 - Mayor puntaje
 - Mayor diferencia de set
 - Mayor número de set a favor
 - Mayor diferencia de puntos
 - Mayor cantidad de puntos
 - Ganador de partidos entre ambos
 - Sorteo
8. Cualquier punto no contemplado en las bases de juego será resuelto por el árbitro basado en el Reglamento de voleibol Adaptado y sus modificaciones y en última instancia por la Comisión Organizadora.



COPA ESTRELLA

Campeonato de Egresados y Graduados

DE LOS JUECES

- Las decisiones de los jueces dentro del terreno de juego son **INAPELABLES**.
- El tiempo y la tolerancia serán controlados por el o los jueces asignados a la programación del partido.
- Delegados y/o capitanes que incumplan en inscribir a sus respectivos equipos fuera de la hora programada, no hay lugar a reclamo al W. O.